

Teamrace Reglement des SCoGMaur

Ziel

Das Teamrace soll ein fairer Plauschwettkampf für die Mitglieder des SCoGMaur sein. Auch Segler ohne Regattaerfahrung können daran teilnehmen.

Da nicht alle Teilnehmer gleichzeitig im Einsatz stehen und die Regattabahn kurz und in Ufernähe liegt, wird das Zuschauen ausserdem besonders attraktiv.

Teilnehmer

Clubmitglieder, Anwarter und Junioren des SCoGM.

Anmeldung

Die Bootsführer melden sich spätestens um 13.00 Uhr unter Angabe des Bootes (Yardstick), der Segelnummer und der Mannschaft bei der Regattaleitung am Clubsteg an. Die Teamzugehörigkeit und der Regattakurs werden um 13.30 Uhr an der für alle Skipper obligatorischen Skipperbesprechung bekanntgegeben. Etwa um 14.00 Uhr wird der erste Lauf gestartet.

Teamzusammenstellung

Die Regattaleitung stellt aus den angemeldeten Booten und unter Berücksichtigung der Yardstickzahlen Teams à 2-3 Boote zusammen. Sollte ein Boot „überzählig“ sein, kann die Mannschaft auf anderen Schiffen mitsegeln.

Regattabahn

Die Regattabahn wird nahe bei unserem Schiffssteg aus einer Start/Ziellinie und wenigen Bojen gebildet. Sie sollte in 10 – 15 Minuten absolviert werden können.

Startablauf

3 Min. vor dem Start: Ankündigungssignal (Horn)

1 Min. vor dem Start: Vorbereitungssignal (Horn)

Start: Hornstoss

Anzahl Läufe

Pro Lauf segeln jeweils zwei Teams gegeneinander.

Jedes Team segelt gegen jedes andere. Bei wenigen Teams können mehrere Läufe durchgeführt werden.

Die Reihenfolge wird vor dem Start durch die Regattaleitung festgelegt.

Wertung

Pro Lauf erhält jedes Boot die seinem Rang entsprechende Punktzahl. Das erste Boot einen Punkt, das zweite zwei Punkte etc. Der Rang wird aufgrund der berechneten Zeit nach Yardstick bestimmt.

Die Punktzahlen aller Boote eines Teams werden addiert. Das Team mit den wenigsten Punkten hat den Lauf gewonnen.

Das Team mit den wenigsten Punkten aller Durchgänge hat die Regatta gewonnen.

Rangverkündigung / Preise

Die Resultate der einzelnen Läufe werden unmittelbar nach der Auswertung bekanntgegeben.

Die Rangverkündigung findet 15 Min. nach dem Abschluss der Regatta auf dem Steg statt.

Das Siegerteam erhält pro Boot eine kleine Anerkennung.

Kosten

Die Teilnahme ist gratis.

Regeln

Es gelten die üblichen Vortrittsregeln auf schweizerischen Seen. Für sämtliche Regelverstösse sowie Frühstart muss eine Strafdrehung erfolgen. Im Zweifelsfall entscheidet die Regattaleitung. Es gibt kein Schiedsgericht.

Haftung

Jede/r Teilnehmer/in segelt auf das eigene Risiko. Schadenersatzansprüche an den Club oder die Regattaleitung sind ausgeschlossen.